

Mars Mission

Game Development

المهمة إلى كوكب المريخ
تطوير الألعاب الالكترونية

Our Team فريقنا



أنا سارة بوساعة

Wasim وسيم

Ilaria إلاريا

Moath معاذ

Feras فراس

Maha مها

Aisha عائشة

Life on Mars?

الحياة على كوكب المريخ؟

Video Games?

الألعاب الإلكترونية؟

لعبة الفيديو هي لعبة إلكترونية تتضمن تفاعل المستخدم مع واجهة المستخدم المعروضة على جهاز عرض الفيديو مثل التلفزيون ، والتعليقات المرئية استنادًا إلى تصرفات المستخدم أثناء اللعبة.

A video game is an electronic game that involves the interaction of a user with the user-interface displayed on a video display device like TV, and a visual feedback based on the user actions during the game.



الدمى و الألعاب الالكترونية Toys Vs Games?



قواعد؟

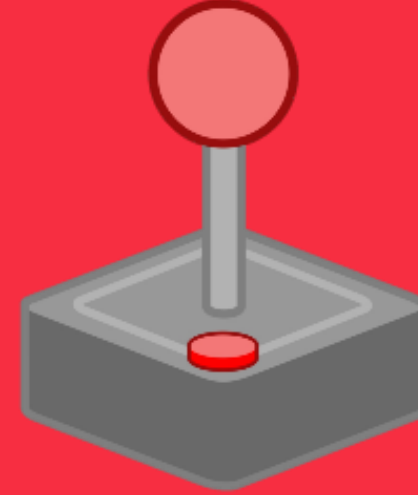
Rules?

أهداف؟

Goals?

لا قواعد أو أهداف

NO Rules or Goals



الألعاب لديها قواعد للمتابعة وأهداف
للتحقيق.

**A Game has Rules to follow
and Goals to achieve.**



Games History

تاريخ الألعاب الإلكترونية؟

2013



2006



1995



1995



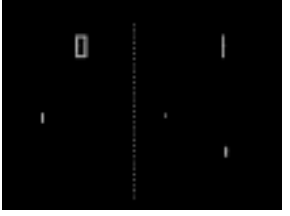
1985



1970



1958



Studio56.qa

Video Game Development?

تطوير الألعاب الإلكترونية؟

عملية إنشاء لعبة إلكترونية ثلاثية الأبعاد، باستخدام برنامج تطوير ألعاب مثل اليونيتي Unity، ومن خلال إيجاد فكرة اللعبة وتصميمها وتطويرها.

The process of building a 3d video game from scratch, using a software like Unity, and through developing the idea, design, and logic of the game.





Key Words?



المشاهد
Scenes



التحدي
Challenge

الكلمات المتداولة؟



الشخصية الرئيسية
Avatar

المجموع
Score

HIGH SCORES		
RANK	SCORE	NAME
1ST	10000	BOB
2ND	10000	JWC
3RD	10000	SKT
4TH	10000	TBS
5TH	10000	MNM
6TH	10000	WKJ
7TH	10000	SVD
8TH	10000	WHO
9TH	10000	TRN
10TH	10000	JMC
CREDIT 0		

المستوى
Level



Devices used?

الأجهزة المستخدمة؟



أركاد
Arcade



نينتندو
Nintendo



أكس بوكس
X Box



بلاي ستيشن
PlayStation



غيم بوي
PlayStation



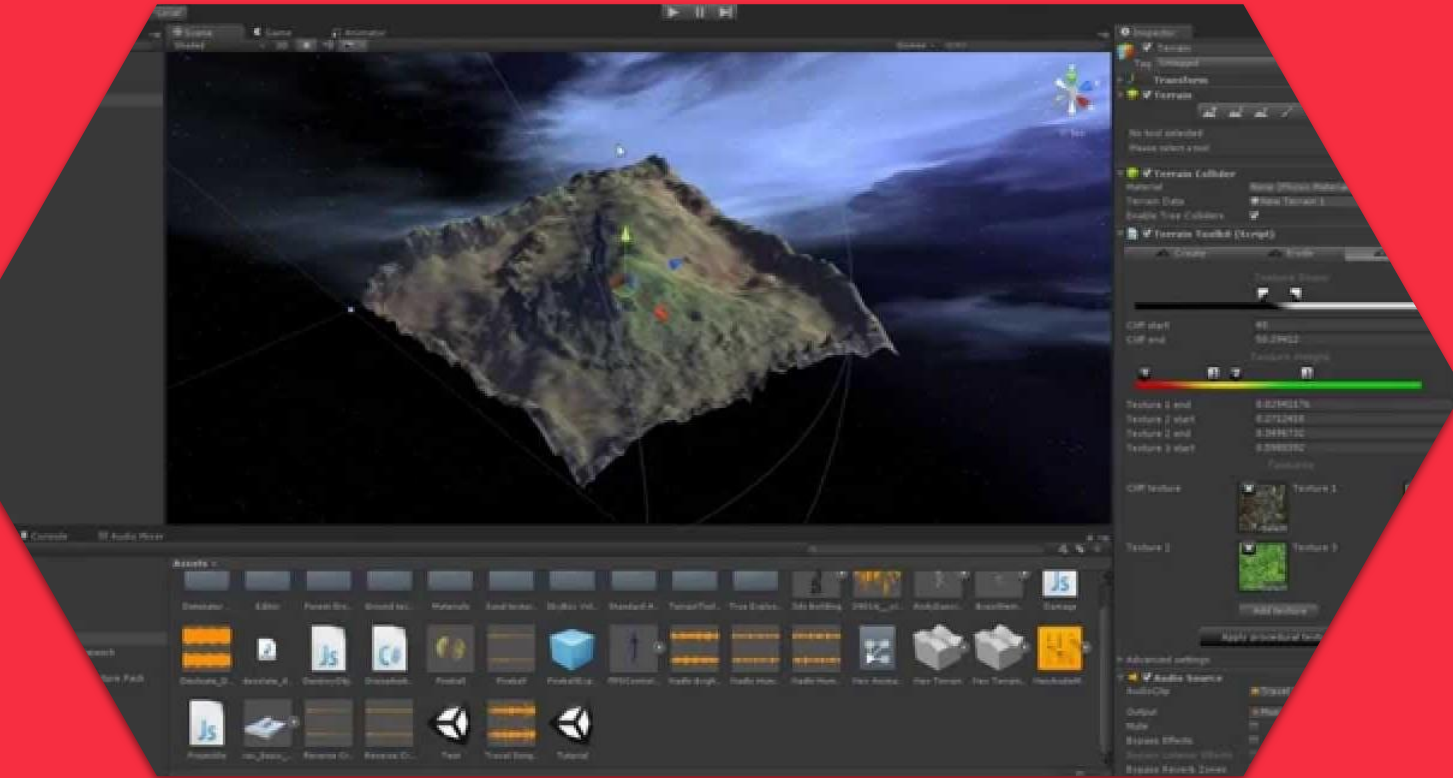
ما هو البرنامج الذي سنقوم
باستخدامه؟

What program we will be
using?



Studio56.qa

ما الذي سنقوم بتطويره اليوم؟
What we will develop
today?



LET'S START!

info@studio56.qa

